



Tech-X

COLEGIUL NAȚIONAL DRAGOȘ VODĂ

R0175 / 19101

1 Descrierea proiectului

1.1 IDEEA PROIECTULUI

FIRST Tech Challenge (FTC) este o competiție de robotică cu tradiție în SUA care presupune proiectarea, construirea și programarea unui robot, format din piese metalice și/sau plastic, împreună cu diferite piese electronice. Echipele dezvoltă strategii și construiesc roboți, bazându-se pe principii inovatoare, din inginerie.

1.2 CINE SUNTEM NOI?

Suntem clubul de robotică Tech-X al Colegiului Național „Dragoș Vodă”, format din 14 liceeni dornici să descopere, să învețe și să se dezvolte prin punerea în practică a abilităților lor într-un mediu competitiv ce promovează inovarea.

1.3 Ce facem noi?

Misiunea noastră este popularizarea valorilor STEM (Science Technology Engineering and Mathematics) atât în cadrul comunității din care facem parte și punerea lor în aplicare în competiția FTC.

1.4 Ce am realizat până acum?

Echipele noastre intră în cel de-al patrulea sezon al său de activitate. În primul an de existență calificându-ne la etapa națională a competiției, iar în cel de-al doilea locul 9 la etapa regională.

Pe lângă partea competițională, am luat parte și la acțiuni de voluntariat precum fabricarea de viziere în timpul pandemiei de COVID-19 sau distribuirea de ajutoare persoanelor defavorizate.

1.5 Ce ne motivează?

Motivația noastră o reprezintă ajungerea la cel mai înalt nivel al competiției prin crearea unui mecanism eficient și ingenios. O altă motivație a noastră este încurajarea elevilor de a activa în domeniul STEM.

1.6 Obiective:

1. Calificarea la națională
2. Organizarea de evenimente educaționale (ex: ateliere de programare, prezentarea robotului și a modului de construcție etc.)
3. Dezvoltarea membrilor echipei și a voluntarilor pe plan profesional
4. Promovarea valorilor STEM
5. Promovarea echipei în cadrul comunității FTC

2. Planificarea proiectului:

2.1 Structurarea echipei:

Pentru eficientizarea muncii, membrii clubului Tech-X sunt împărțiți pe trei departamente, fiecare ocupându-se de partea sa din funcționarea echipei. Acestea sunt:

- Construcție și R&D : Mircea Bogdan, Pituc Raul, Plopișan Paul, Mintău Andrei, Grigor Mihai
- Programare : Furtos Patricia, Grigor Mihai, Mircea Horia, Pontoș Silviu, Ilieș Luca, Relu Badea
- Media & PR : Colopelnic Nicola, Dolca Diana, Duma Sonia, Trifoi Mihaela

Pe lângă acești membri, dorim să recrutăm voluntari care să ne ajute cu diverse sarcini.

2.2 Planificarea sezonului:

Echipa noastră și-a împărțit sezonul în două părți până la regională și anume etapa de creare a prototipurilor împreună cu designul CAD al acestora, iar cea de-a doua pentru integrarea acestora într-un robot final care ar putea să ne ducă la etapa națională.

Prima etapă începe în ziua anunțării regulamentului, având ca obiectiv construirea unui robot într-o zi.

Pe partea de implicare în comunitate, avem ca obiectiv organizarea a minim o activitate la două luni.

2.3 Planificarea cheltuielilor

Pentru a ne desfășura activitatea avem în evidență următoarele costuri:

- Costuri de deplasare - pentru a putea participa la etapa regională, echipa trebuie să participe la minim două evenimente demonstrative (o simulare a competiției reale), asta însemnând minim 3 deplasări ale echipei la locul concursului (două demo-uri, regionala - în caz de calificare și naționala)
- Costuri pentru piese - construcția robotului este bazată pe achiziționarea unor piese considerate legale în competiție și/sau producerea unor componente create de noi
- Costuri pentru evenimente - acestea constă în diverse materiale sau deplasări necesare pentru desfășurarea activităților și proiectelor

- Costuri pentru materiale promoționale - pentru popularizarea echipei în afara terenului de joc și pentru a ne construi un brand avem nevoie să producem diferite materiale promoționale precum stickere sau echipament al echipei.
- Costuri pentru laborator - constă în costuri legate de cumpărarea de echipament de lucru, întreținerea echipamentului existent și cumpărarea de consumabile (filament pentru imprimante etc.)

3. Sponsorizarea proiectului

3.1 Cum ne puteți ajuta?

Din punctul de vedere al sponsorizării, dumneavoastră ne puteți ajuta din următoarele puncte de vedere:

- ajutor financiar
- ajutor prin produse/servicii oferite echipei
- ajutor prin perfecționarea abilităților tehnice ale echipei

3.2 Ce vă putem oferi?

Echipea noastră poate să vă ofere vizibilitate la unul dintre cele mai mari evenimente educațional-competitive din țară, cât și în rândul persoanelor din comunitatea locală.